



# Павел Бездорнов

Frontend/Game Developer

## Характеристика

Приветствую на моем сайте. Я фронтенд-разработчик и создатель веб-игр. Занимаюсь коммерческой веб-разработкой с 2017 года. За эти годы успел поработать в различных сферах: спортивные порталы, геймдев, криптовалюты, LMS. Участвовал в разработке веб-проектов, начиная от лендингов и заканчивая крупными порталами, LMS и MMO игрой. Более подробно узнать обо мне, Вы сможете на моем сайте [alpinweb.com](http://alpinweb.com)

## Трудовая деятельность

Frontend developer, SeeZise Media, Удаленно

август 2018 — июль 2020

Моей основной областью экспертизы была верстка. Для нескольких проектов компании я создал верстку с нуля. Также я работал с CMS WordPress и оказывал помощь в администрировании нескольких сайтов компании.

Frontend Game developer, Frozoneon, Remote

июль 2020 — декабрь 2021

В "Frozoneon" я работал над веб-игрой под названием [Nethernite](#). Этот проект был одним из самых масштабных в моей карьере и стал источником моей страсти к разработке игр. Я занимался сложной версткой и созданием компонентов для интерфейса игры.

Frontend developer, XFAMILY, Remote

декабрь 2021 — сентябрь 2022

В рамках работы в этой компании я участвовал в проекте [LetsExchange-](#), сервисе обмена криптовалют. Мои обязанности включали создание верстки и компонентов для главного виджета и личного кабинета пользователя.

Frontend developer, AcademyOcean, Удаленно

сентябрь 2022 — октябрь 2023

LMS [AcademyOcean](#) - самый масштабный проект в моей карьере. Компания сама входит в топ-250 наиболее перспективных компаний Украины по версии Forbes. В рамках работы в этой компании я занимался созданием верстки, активно участвовал в разработке бизнес-логики, внедрял собственные архитектурные решения на frontend, учитывая особенности проекта, а также написал стайлгайд.

## Адрес

Бишкек  
Кыргызстан

## Email

[alpinweb@yandex.ru](mailto:alpinweb@yandex.ru)

## Телефон

+996557133337

## Навыки

Базовые веб технологии: HTML5, CSS3, ES6+, Typescript

Computer Science:

Архитектурные паттерны, ООП

Препроцессоры и шаблонизаторы: SCSS, LESS, Pug, Handlebars

UI фреймворки: Bootstrap, Element.io, Prime Faces

Редакторы для работы с версткой и дизайном: Photoshop, Figma, Avocode, XD Design

Vue.js: Options API, Composition API, Router, Vuex, Pinia, Nuxt.js, Vue Test Utils

Веб анимации: CSS анимации, Vue анимации, PIXI.js

Сборщики: Gulp, Webpack, Vite

Умение работать в команде

Опыт работы с командами из другого часового пояса

Код ревью

Ментаринг Junior специалистов

Питчинг и внедрение инженерных решений

Умение быстро разрешать споры и конфликты

Быстрое освоение и внедрение новых технологий

Менеджмент команды специалистов разных специальностей

## Языки

Русский

Английский