



Pavel Bezdornov

Game Developer/Frontend developer

👤 Характеристика

Senior Frontend Developer с коммерческим опытом разработки более 6 лет. Специализируюсь на создании масштабируемых веб-сервисов и Single Page Applications (SPA) на базе Vue.js, Nuxt.js и TypeScript. Имею успешный опыт проектирования системной архитектуры и работы ведущим разработчиком.

📁 Трудовая деятельность

Lead Frontend Developer, Studio 15

2023 — Настоящее время

Проект: EDM Ghost Production (крупный коммерческий сервис/платформа в сфере музыкальной дистрибуции).

Технологический стек: Vue 2, Nuxt.js, TypeScript, Pinia, Composition API, SCSS, Vite, Git, CI/CD.

Студия 15 стала первой аутсорс компанией в моей практике. Я пришел в компанию на позицию middle vue/nuxt разработчика на проект EDM Ghost Production. Мне удалось заслужить доверие как у коллег, так и у клиента и выйти на позицию ведущего разработчика на проекте.

Middle Frontend Developer, AcademyOcean

2022 — 2023

Проект: AcademyOcean (высоконагруженная LMS-платформа для корпоративного обучения).

Технологический стек: Vue.js (Vue 2), TypeScript, Vuex, Vanilla JS, HTML5/CSS3, Git.

LMS [AcademyOcean](#) - один из самых масштабных проектов в моей карьере. В рамках работы в этой компании я занимался созданием верстки, активно участвовал в разработке бизнес-логики, внедрял собственные архитектурные решения на frontend, учитывая особенности проекта, а также заложил основу новой архитектуры для нового фронтенда.

Middle Frontend Developer, XFAMILY

2021 — 2022

Проект: LetsExchange (крупная кроссчейн-платформа и криптовалютный обменник).

Технологический стек: Vue.js, Nuxt.js (SSR), JavaScript (ES6+), CSS3/SCSS, Gulp/Webpack, Git.

Компания XFAMILY познакомила меня с миром блокчейна и криптовалют. В рамках работы в этой компании я участвовал в проекте [LetsExchange](#), сервисе обмена криптовалют. Мои обязанности включали создание верстки и компонентов для

Детали

Bishkek

Kyrgyz Republic

+996 557133337 (Telegram, WhatsUp)

alpinweb@yandex.ru

Навыки

Basic: HTML5, CSS3, ES6+, Typescript

Computer Science: Architectural Patterns, Object-Oriented Programming (OOP)

Preprocessors and templating engines: SCSS, LESS, Pug, Handlebars

UI frameworks: Bootstrap, Element.io, PrimeFaces

Editors for working with layout and design: Photoshop, Figma, Avocode, XD Design

Vue.js: Options API, Composition API, Router, Vuex, Pinia, Nuxt.js, Vue Test Utils

React: Hooks, React Router, MobX

WebGL & Gamedev: PIXI.js, Phaser, Tiled

Build tools: Gulp, Webpack, Vite

Art: Blender, Inkscape

Языки

Английский

Russian

главного виджета и личного кабинета пользователя. Помог провести крупную оптимизацию под SEO.

Junior Frontend Developer, Frozoneon

2020 — 2021

Проект: Nethernite (браузерная многопользовательская веб-игра).

Технологический стек: Vue.js (Options API), JavaScript, WebSockets, SCSS, Git.

В "Frozoneon" я работал над веб-игрой под названием [Nethernite](#). Я занимался сложной версткой и созданием компонентов для интерфейса игры. Участвовал в релизе крупной функциональности игры.