

Павел Бездорнов – Senior Frontend-разработчик (Vue.js)

Страна: Бишкек, Кыргызстан | Email: pavelbezdornov@gmail.com | Телефон: +996557133337 | Портфолио: alpinweb.com | LinkedIn: linkedin.com/in/pavel-bezdornov/ | Telegram: [pavel_alpinweb](https://t.me/pavel_alpinweb) | Whatsapp: +996557133337

РЕЗЮМЕ

Senior Frontend-разработчик с 6+ годами коммерческого опыта разработки SPA и высоконагруженных интерфейсов на Vue 2, Vue 3, Nuxt и TypeScript. Вырос с Middle до Senior Frontend Developer на международном маркетплейсе EDM Ghost Production, взяв ответственность за архитектуру и delivery. Координировал frontend-команду из 2 разработчиков, выстроив процессы code review, оценки и декомпозиции задач. Разрабатывал real-time интерфейсы на Socket.IO и WebSockets для криптовалютной платформы LetsExchange и браузерной MMORPG Nethernite с ~10 тысячами игроков. Создавал игровые интерфейсы и механики на PixiJS, Phaser и WebGL, включая гильдии, боевые сценарии, редактор команд. Внедрил процесс frontend-тестирования без увеличения бюджета проекта, снизив количество ошибок в релизах на ~30%. Разработал интерфейсы корпоративной LMS AcademyOcean, обслуживающей десятки тысяч пользователей. Ускоряю разработку и анализ кода агентами Claude Code и Codex, сокращая время реализации фич на ~50-60%.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки программирования: JavaScript ES6+, TypeScript

Frontend: Vue.js 2/3, Composition API, Options API, Nuxt.js, Pinia, Vuex, Vue Router, SSR, HTML5, CSS3, SCSS, SASS, LESS, Bootstrap, Element UI, PrimeVue, Vuetify, REST API, WebSockets, Socket.IO, Responsive & mobile-first design, кросс-браузерная вёрстка

Game Development: PixiJS, Phaser, WebGL, Canvas API, Tiled, real-time multiplayer UI

Тестирование: Jest, Vue Test Utils, ESLint, Prettier, Lighthouse, frontend-тестирование, code review

Архитектура: компонентная архитектура, state management, архитектурные паттерны, ООП, SPA, SSR

Build & инструменты: Vite, Webpack, Gulp, npm, Git, GitHub, GitLab

AI: Claude Code, Codex, AI Assistant WebStorm

Дизайн: Figma, Blender, Inkscape

ОПЫТ РАБОТЫ

Senior Frontend-разработчик (Vue.js, Nuxt.js) | Студия 15 | Томск, Россия (удаленно)
Май 2026

Декабрь 2023 –

Проект: Международный маркетплейс электронной музыки, соединяющий продюсеров и артистов, с каталогом из ~3 тысяч треков и покупателями в ~40 странах

- Вырос с Middle до Lead Frontend Developer за ~10 месяцев, взяв ответственность за архитектуру и релизы
- Координировал frontend-команду из 2 разработчиков, выстроив цикл оценки, декомпозиции и code review
- Разработал кабинеты продюсеров, административные панели и dashboard, закрыв 5 ключевых пользовательских сценариев маркетплейса
- Перезапустил интернет-магазин платформы, проведя полный редизайн
- Интегрировал REST API и Socket.IO, обеспечивая работу real-time функций маркетплейса и динамических интерфейсов
- Внедрил frontend-тестирование без расширения бюджета, снизив количество ошибок в релизах на ~30%

Middle Frontend-разработчик (Vue.js) | AcademyOcean | Одесса, Украина (удаленно)
2022 – Октябрь 2023

Сентябрь

Корпоративная LMS-платформа для обучения сотрудников, клиентов и партнеров компаний из 21+ индустрии, включая энтерпрайз-клиентов

- Построил каталог курсов и переиспользуемые компоненты списков для LMS с клиентами в 100 странах
- Спроектировал редакторы квизов, позволив администраторам собирать вопросы уроков и сценарии оценивания без разработчиков
- Реализовал интерфейсы управления ролями, обеспечив разграничение прав доступа к урокам и модулям
- Сформировал иерархию Vue-компонентов, разделив визуальное представление и бизнес-логику курсов
- Стандартизировал разработку frontend-функциональности, сократив расхождения в реализации и ускорив time to market на 25%
- Проводил миграцию с JQuery на Vue, увеличив скорость загрузки каталога уроков в два раза

Middle Frontend-разработчик (Vue.js, Nuxt.js) | XFAMILY | Киев, Украина (удаленно)

Декабрь 2021 – Сентябрь 2022

Криптовалютная платформа обмена с поддержкой cross-chain swap и каталогом из 4000+ активов, рейтинг Trustpilot 4.7

- Собрал ключевые компоненты выбора криптовалют для сценариев Buy, Sell, DEX и Swap с каталогом 4000+ монет
- Выпустил адаптивные компоненты личного кабинета для операций обмена на desktop и мобильных устройствах
- Синхронизировал интерфейсы с изменениями курсов в реальном времени через Socket.IO
- Улучшил мультиязычные SEO-метаданные страниц Buy Crypto, Sell Crypto, Coins и Trading Pairs, увеличив SEO выдачу в 1.5 раза
- Обеспечил серверный рендеринг локализованных страниц на Nuxt, ускорив загрузку и индексацию страниц

Junior Frontend-разработчик | Frozoneon | Киев, Украина (удаленно)

Июль 2020 – Декабрь 2021

Игровая студия с 10 продуктами и аудиторией 19 млн уникальных юзеров; проект – браузерная MMORPG Nethernite

- Запустил интерфейс гильдий, крупнейшую социальную функцию игры для совместных целей и соревнований
- Добавил редактор боевых построений, позволив игрокам управлять составом команды и тактикой персонажей
- Разработал интерактивные Vue-интерфейсы, для механики сражения с боссами, поддержав ключевой PvE-контент игры
- Подключил WebSocket-обновления для многопользовательских интерфейсов, синхронизировав состояние сражений в реальном времени

ИЗБРАННЫЕ ПРОЕКТЫ

Crazy Farm | HTML5 Game Developer

Многопользовательская HTML5-игра с рендерингом на PixiJS и синхронизацией игровых данных с сервером в реальном времени

- Написал собственный реактивный TypeScript-фреймворк, связавший состояние приложения с рендерингом PixiJS
- Наладил WebSocket-обмен между браузерными клиентами и серверными игровыми сервисами в реальном времени
- Применил MVP-архитектуру, разделив представление, состояние и игровую логику между переиспользуемыми модулями

Age of Sky Traders | Frontend & Game Developer

Играбельный прототип браузерной экономической стратегии с управленческими механиками, собранный в одиночку от идеи до релиза

- Сконструировал играбельный прототип браузерной стратегии, объединив архитектуру Vue 3 с игровыми механиками
- Смоделировал игровые состояния на Composition API и TypeScript, упростив поддержку интерфейсных сценариев

- Адаптировал управленческие интерфейсы под desktop-браузеры

ОБРАЗОВАНИЕ

Менеджмент туристических фирм | Бакалавр | Академия Туризма | Бишкек

ЯЗЫКИ

Русский: родной, **Английский:** B1 (Intermediate)